마클라오의 편지

1. 장르

- 공포, 점프스퀘어

2. 개요

- 기본적으로는 8번 출구류라고 부르는 괴이 찾기 게임을 기초로 하여 만든 게임이다.

- 표지판에서 주어지는 명령을 반복적으로 수행함으로서 플레이어가 안정감을 얻도록 환경을 조성하고 후반에 명령을 정상적으로 수행할 수 없는 환경을 조성하여, 플레이어의 당황감과 그 심리적 불안 상태에서의 공포를 극대화하고자 한다.

4. 스토리 :

플레이어는 신입 직원으로 높은 주급을 받는 것을 대가로 한 회사에 경비로 입사하게 된다.

그러나 명령에 따라서 복도를 순회하면서 이상한 현상을 목격하게 된다.

회사의 사장인 마클라오는 성공한 회사 CEO지만, 부모의 억압에 시달리면서 살아왔다.

공부, 연애, 취업, 사업, 인간관계 모두 명령받으면서 기계적으로 자란 마클라오는 내면의 어둠을 가지게 되었고, 이내 나이를 먹으면서 뒤틀린 분노를 가지게 되었다.

마클라오는 높은 비용을 대가로 사람을 불러서 자신의 트라우마를 행하게 함으로서 죽이는 기이한 취미를 갖게 함, 이 마클라오의 분노를 해결하는 것이 진엔딩의 분기

5. 목표 :

플레이어는 방에 들어가면서 표지판에 적혀있는 명령을 시행하거나, 반대로 시행하거나, 혹은 시행이 불가능한 경우 휴대폰을 꺼내서 전화를 하는 것으로 다음층으로 넘어간다.

1층부터 시작하여 8층까지 나아가도록 하며, 그 단계에서 플레이어가 모든 스토리를 볼 수 있도록 한다.

6. 중요 시스템 :

1. 층 진행

가운데(내지는 여러 곳에 위치한) 표지판의 내용에 따라서 해석하는 것

* 빨간색 -> 표지판의 내용을 반대로 or 표지판의 내용이 거짓일 경우
* 파란색 -> 표지판의 내용을 그대로 or 표지판의 내용이 사실일 경우
* 빨간색 or 파란색이나 내용에 모순이 있어서 행하기가 불가능한 것 -> 전화

1. UI(휴대폰)

* 전화
* 안내서
* 옵션

|  |
| --- |
| 전화기 모양의 오브젝트가 위치한다. 기본적인 화면에서 P를 눌러서 휴대폰을 껐다켰다 할 수 있으며, 버튼을 누르면 작동하도록 한다. |
| 안내서  : 빨간 색은 반대로 행동한다.  : 파란 색은 그대로 행동한다.  ; 명령을 시행할 수 없는 '이상'이 나타날 경우 전화를 누른다. |
| 설정  : FOV  : 마우스 민감도  : 사운드 |

7. 진행 단계 :

#1~2 :

간단한 명령 – 왼쪽으로 가십시오, 오른쪽으로 가십시오, 죽으십시오

조금 복잡한 명령 – 왼쪽 또는 오른쪽으로 가십시오.

#3 ~ 6: 맵에 특이한 요소가 추가됨, 명령을 수행하기가 힘듬.(갑자기 질문을 던짐)

1. 미로를 풀아야 탈출구 발견 가능
2. 괴물이 달려와서 통과를 방해
3. 음악이 끊어지기 전에 탈출하라
4. 표지판이 여러 개 존재
5. 당신은 마클라오의 삶이 잘못되었다고 생각하십니까?
6. 마클라오는 시킨 대로 했을 뿐입니다.
7. 농구공 넣기
8. 모순되는 질문 -> 휴대폰이 먹통.
9. 표지판이 없음
10. 표지판이 맨 위에 붙어있음(점프맵)
11. 상충되는 명령 - 파란색 ; 나가십시오 + 빨간색 : 나가십시오

#7 : 스토리 진행에 필요한 내용

- 맞는 행동을 했는데, 처음으로 돌아옴

-> 이에 대한 반응으로 진엔딩과 노말엔딩으로 나누어짐